

PATVIRTINTA
Kauno Gedimino sporto ir sveikatinimo
gimnazijos direktoriaus 2019 m.
balandžio 17 d. įsakymu Nr. V-102

**KAUNO MIESTO BENDROJO UGDYMO MOKYKLŲ
1-4 KLASIŲ MOKINIŲ ROBOTIKOS KONKURSO
„MĄSTAU, KONSTRUOJU, PROGRAMUOJU“
NUOSTATAI**

**I SKYRIUS
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Šie nuostatai nustato Kauno miesto bendrojo ugdymo mokyklų 1-4 klasių mokinių robotikos konkurso „**Mąstau, konstruoju, programuoju**“ (toliau - **konkursas**) organizavimo ir vykdymo tvarką.

2. Konkursą organizuoja Kauno pedagogų kvalifikacijos centras ir Kauno Gedimino sporto ir sveikatinimo gimnazija.

**II SKYRIUS
KONKURSO TIKSLAS**

3. Ugdyti ir skatinti mokinių inovatyvius techninius gebėjimus robotikos mokslo srityje, propaguoti domėjimąsi mokslu, išmaniosiomis technologijomis.

**III SKYRIUS
KONKURSO UŽDAVINIAI**

4. Susipažinti su **WEDO 2.0 LEGO** robotikos galimybėmis.
5. Lavinti kūrybinius, mokslinius, techninius robotų konstravimo ir programavimo įgūdžius.
6. Mokyti dirbti komandoje.
7. Skatinti loginį mąstymą, kūrybiškumą per praktinę veiklą.

**IV SKYRIUS
KONKURSO ORGANIZAVIMO TVARKA**

8. Konkurse kviečiami dalyvauti Kauno miesto bendrojo ugdymo mokyklų 1-4 klasių mokiniai. Iš vienos mokyklos gali dalyvauti viena ar dvi komandos. Vieną komandą sudaro du mokiniai.

9. Konkursas vyks **2019 m. gegužės 8 d.** (trečiadienį) 13.40 val. Kauno Gedimino sporto ir sveikatinimo gimnazijoje (Aukštaičių g. 78). Registracija prasideda 13.00 val.

10. Konkurso eiga:

10.1. Pirmą užduotį - **Dinozauro konstravimas**. Kiekviena komanda išsitraukia po vieną kortelę, kurioje yra pavaizduota dinozauro rūšis (pvz. stegosaurus ir t.t.).

10.2. Antra užduotis - **Kamuoliukų mėtymo mašina (konstravimas)**. Kiekviena komanda konstruoja kamuoliukų mėtymo mašiną. (kaip atrodo mašina, galite pasižiūrėti čia <https://www.youtube.com/watch?v=ytC0qsWkmJw&fbclid=IwAR0UnztTo-wgaclStYIZCjWiHfi1GgthOB82gkVzpxCwHEk4QbJRpaLXtEI>).

11. Komanda jiems pateiktą užduotį turi atlikti per tam skirtą laiką.

12. **Visas užduotis konstruojame be instrukcijos.**

13. Mokiniai konstruoja **Legu Wedo 2.0 robotais** (jei turite savo robotukus **Wedo 2.0** ir planšetes, atsivežkite į konkursą).

V SKYRIUS KONKURSO VERTINIMAS IR APDOVANOJIMAS

14. Komandų pasirodymą vertina komisija, kuri iš visų dalyvių atrenka **5 komandas** ir skiria paskatinamuosius prizus:

14.1. **Dinozauro konstravimas:** taškai skiriami už konstrukcinius ir funkcinius gyvūno gebėjimus, išvaizdą, garsą.

14.2. **Kamuoliukų mėtymo mašina:** taškai skiriami už jos funkcionalumą ir kamuoliukų pervežimą, per tam skirtą laiką.

15. Visiems konkurso dalyviams bus įteiktos padėkos, o pažymas apie dalyvavimą konkurse mokytojai ras puslapyje www.kpkc.lt.

VI SKYRIUS IŠANKSTINĖ DALYVIŲ REGISTRACIJA

16. Mokyklos, norinčios dalyvauti konkurse, [registruojasi paspaudę šią nuorodą](#) iki **2019 m. gegužės 3 d.**

17. Informacija teikiama telefonu 861232364, asmuo kontaktams - Jolanta Lukočienė.

VII SKYRIUS KONKURSO ORGANIZAVIMO GRUPĖ

Organizavimo grupės pirmininkė - Danutė Teškevičienė, Kauno Gedimino sporto ir sveikatinimo gimnazijos direktoriaus pavaduotoja ugdymui.

Jolanta Lukočienė, Kauno Gedimino sporto ir sveikatinimo gimnazijos informacinių technologijų vyresnioji mokytoja.

Rasa Kasiulynaitė Timukienė, Kauno „Žiburio“ pagrindinės mokyklos informacinių technologijų mokytoja metodininkė, VšĮ „Sėkmingas sprendimas“.

Karolina Šviežikaitė, Vilniaus Universiteto Kauno fakulteto kultūros vadybos ketvirto kurso studentė.

„Vaikas – mokykla – šeima“ Kauno Gedimino sporto ir sveikatinimo gimnazijos sąveikos tobulinimo iniciatyvinė grupė.

VIII SKYRIUS KONKURSO VERTINIMO GRUPĖ

Vertinimo grupės pirmininkas – Rytis Koncevičius, Kauno Maironio universitetinės gimnazijos informacinių technologijų mokytojas metodininkas.

Andželika Balė, Kauno J. Dobkevičiaus progimnazijos pradinių klasių mokytoja metodininkė.

Vilma Burbulienė, Kauno Gedimino sporto ir sveikatinimo gimnazijos anglų kalbos vyresnioji mokytoja.

Karolis Daunoravičius ir Mindaugas Jankauskas, Kauno Gedimino sporto ir sveikatinimo gimnazijos 7a klasės mokiniai.
